

Offre de stage 2020

Intitulé :

Profilage visuel de e-ressources catégorisées: design et implémentation.

UMR CNRS/MCC 3495 MAP
Bât. Z' / Campus du CNRS Joseph Aiguier
31 Chemin Joseph Aiguier
13402 MARSEILLE cedex 20

Contact :
tel +33(0)491164356

url www.map.cnrs.fr

Structure de recrutement: UMR 3495 CNRS/MC MAP-GAMSAU:

L'UMR 3495 CNRS/MC MAP (Modèles et simulation pour l'Architecture et le Patrimoine) est une unité de recherche associant le CNRS (Centre National de la Recherche Scientifique) et le Ministère de la Culture. Le MAP développe des méthodes et outils relevant des nouvelles technologies de l'information et de la communication, portant sur l'architecture et le patrimoine, et situées à l'intersection entre sciences pour l'ingénieur, sciences humaines et sociales, et sciences de l'information.

Descriptif du stage:

Le stage proposé s'inscrit dans un des deux axes de recherche du laboratoire : *Modèles et méthodes d'analyse du patrimoine architectural et culturel - Analyse, structuration et visualisation d'informations et de connaissances*, et dans le cadre du programme de recherche MEMORIA (*MEMorisation de Ressources numériques et d'Activités**). Ce programme de recherche a pour objectif de faciliter la description de l'«historique de production» de différents résultats obtenus à l'issue de protocoles d'études afin que ces résultats soit reproductibles et traçables.

Il se traduit par le développement d'un Système d'informations permettant à un individu d'identifier ses *activités*, structurées sous la forme de *processus*.

L'identification de chacune de ces *activités* s'est faite grâce à un jeu de références webbibliographiques utilisées pour construire la base terminologique du projet (+987 termes) et *classifiées*: chaque référence est inscrite dans une typologie (auteur, structure hébergeant le contenu, type de document, etc.) et associée un lieu (sous des formes allant de l'adresse postale à un toponyme).

Dans ce cadre général le travail à mener consiste à exploiter ce jeu de références existant et sa classification pour produire un jeu de graphiques en ligne dynamiques et interactifs:

- cartographie « open source » permettant de localiser les références, avec pour contrainte majeure la diversité des données moissonnées,
- conception et/ou implémentation de dispositifs de visualisation traduisant les grandes tendances observables dans le jeu de références (par exemple type de référence - articles scientifique, cours en ligne - langue de publication, date de publication, etc.).

Profil recherché:

- Etudiant(e) en IUT L2/L3 ou M1 informatique, géomatique, applications web, systèmes d'information géographique, ou tout profil intégrant les compétences requises.
- Capacité à travailler seul et en équipe
- Sensibilité à la thématique visualisation de données

* <<http://memoria.gamsau.archi.fr/projet/objectives.php?lang=fr>>

Connaissances requises:

- Gestion de données (en particulier bases de données relationnelles (MySQL))
- Bonne maîtrise des formats graphiques 2D pour le web (SVG + Javascript)
- Bonne connaissance des langages de développement Web (PHP, HTML, CSS)
- Bonne maîtrise de la langue anglaise
- *Une pratique de la bibliothèque JavaScript leaflet et du format de données json sera appréciée.*

Cadre technique: PC sous Windows 10, suite Apache / MySQL / PhpMyAdmin

Environnement de travail: Le stage s'effectuera au sein de l'équipe interdisciplinaire MAP-GAMSAU localisée sur le Campus CNRS de Marseille, avec le soutien de l'ensemble du personnel impliqué dans le projet MEMORIA (chercheurs, ingénieurs et stagiaires).

Adresse des locaux: Campus CNRS Joseph Aiguier - Bât. US 31 chemin Joseph Aiguier, 13009 MARSEILLE

Gratification: 568,76 € / mois

Durée : 3 à 4 mois, à compter du 1er Avril 2020

Contact: I. Dudek chercheur CNRS

Candidatures (CV + lettre de motivation) à envoyer par mail à l'adresse : iwona.dudek [at] map.cnrs.fr