

Titre du poste : Développeur informatique / développeur web

Date d'entrée en fonction souhaitée : 1^{er} juin ou 1^{er} septembre 2019

Durée du contrat : 12 mois (3 + 9)

Quotité : 100%

Rémunération brute mensuelle ~ 2200€ (ajustée selon date de début du contrat)

Définition synthétique

Implémentation d'un Système d'Informations pour le Web
Développement d'interfaces en indexation et requête
Production et déploiement de visualisations interactives

Activités principales

Système d'Informations pour le Web:

- Construction, à partir d'une base de données relationnelle existante, d'interfaces en indexation et en requête permettant d'accéder aux données et de les mettre à jour.
- Intégration aux modalités d'indexation et de mise à jour d'éléments graphiques produits à la volée.
- Documentation du code produit afin d'assurer la maintenance et la pérennité du système.

Assistance aux utilisateurs:

- Rédaction d'un guide d'utilisation du système.

Production et déploiement de visualisations interactives:

- Exploitation du jeu de données collectées sous la forme de dispositifs de visualisations d'informations (infoVis) à implémenter à partir des recommandations mises en place par l'équipe en charge du système.

Contexte professionnel

Le poste est à pourvoir au sein d'un laboratoire de recherche associant le CNRS (Centre National de la Recherche Scientifique) et le Ministère de la Culture, l'UMR CNRS/MC 3495 MAP. Il est adossé à deux projets incitatifs dont ce laboratoire a la responsabilité: MEMORIA (*Mémorisation de ressources numériques et d'activités*) et SESAMES (*Sémantisation Et Spatialisation d'Artefacts patrimoniaux Multi-Echelles : annotation 3D, Sonification et formalisation du raisonnement*). La mission sera supervisée par un seul et même interlocuteur, en lien avec la cellule informatique du laboratoire, mais avec un degré d'autonomie élevé.

L'objectif du S.I. en construction est de permettre aux acteurs impliqués dans l'étude du bâti patrimonial de formaliser et de décrire sous une forme partageable et pérenne l'ensemble des choix cognitifs et technologiques faits au cours de l'étude.

[Voir: www.map.cnrs.fr; memoria.gamsau.archi.fr]

Compétences attendues

Connaissance approfondie des SGBDR et des standards du Web
Expériences en développement d'applications pour le Web
Pratique solide en infographie appréciée

Environnement technique

Plateforme Windows (développement) et Linux (production)
Architecture MySQL / PHP / HTML5 – CSS - JS / SVG

