

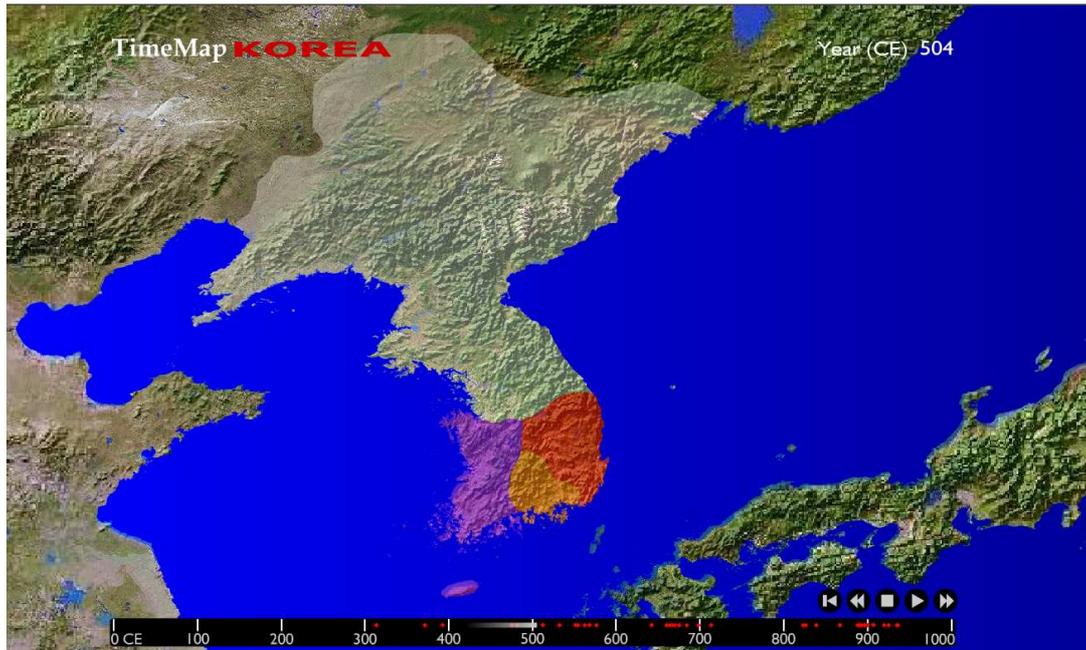
**Représentation dynamique des temporalités des territoires**  
**Fiches d'analyse d'applications résumées**

Titre	<b>TimeMap</b>
-------	----------------

Auteur(s)	I. Johnson et al., University of Sydney
Source	<a href="http://www.timemap.net/index.php?option=com_content&amp;task=view&amp;id=51&amp;Itemid=144">http://www.timemap.net/index.php?option=com_content&amp;task=view&amp;id=51&amp;Itemid=144</a> <a href="http://www.timemap.net/epublications/2002_animations/2002_shilla_animation.swf">http://www.timemap.net/epublications/2002_animations/2002_shilla_animation.swf</a>



<b>Service rendu</b>	Inventaire	<b>Scénario-récit</b>	Exploration	Prédiction-prospective	<b>Lien données</b>	
					Statique	<b>Dynamique</b>



**Description générale**

TimeMap est un jeu d'outils logiciels permettant de générer des cartes animées simples (contours évolutifs, points d'intérêt) à partir de données utilisateur, en intégrant données vectorielles (niveau spatial) et couches temporelles. Plusieurs exemples d'applications relevant du champ des sciences historiques sont disponibles (ci-dessus TimeMap Korea).

TimeMap est d'origine universitaire, soutenu par un consortium (voir <http://www.timemap.net>) et aujourd'hui repris sous la forme d'un nouveau projet (Heurist, <http://sydney.edu.au/heurist/index.html>).



<b>Public visé</b>		<b>Cadre de développement</b>	
Grand public	Professionnels-spécialistes	Privé	Public
		<b>Recherche</b>	
<b>Graphiques</b>		Temporels	Atemporels
		Les deux	

<b>Temps</b>		<b>Echelle</b>	<b>Espace</b>	
Immédiat			Local	
Court			Intermédiaire	
Intermédiaire de l'Histoire			<b>Global</b>	Mondial
<b>Simple</b>	Multiple	<b>Granularité</b>	Simple	Multiple
par le Temps		<b>Représentation</b>	par une Carte	
par de l'Espace			par un Graphique	
par un Attribut			par un Cartogramme	

**Spécificité de l'application :**

*TimeMap permet de générer des animations au format swf (Flash). Il s'agit d'un outil orienté grand public, mettant en pratique dans un format web le concept basique de représentation multicouche (1 point temporel = 1 couche = 1 distribution spatiale) présent dans un nombre très important d'animations à vocation didactique. TimeMap doit être vu comme représentant une famille d'applications souffrant des mêmes limites : dimension temporelle simpliste, notion de granularité absente, interactions minimales.*