
Restitutions 3D et visualisation d'incertitudes : une interface de spatialisation de matrices de justifieurs

L. Bergerot*¹

¹Modèles et simulations pour l'architecture et le patrimoine – CNRS, Ministère de la Culture et de la Communication – France

Résumé

Une collaboration entre l'UMR 3495 MAP et l'UMR 7324 CITERES-LAT a eu lieu dans le cadre de l'ANR SESAMES, visant à expérimenter un système de visualisation d'hypothèses archéologiques prenant en compte la notion de justification scientifique d'une restitution.

L'objet d'étude utilisé fut l'abbaye de Marmoutier, son étude par le LAT ayant donné lieu à la modélisation de quatre maquettes numériques correspondant aux quatre états temporels (XIIème, XIIIème, XVème et XVIIIème siècle), montrant ainsi l'évolution architecturale de celle-ci.

Cette communication a pour but de montrer comment, après redécoupage de chaque modélisation, nous avons créé une interface permettant d'interagir avec les maquettes afin de visualiser les niveaux de certitudes de chaque objet ou groupe d'objets, formalisés par des matrices de justification englobant 4 critères (Forme, Dimension, Existence et Emplacement), et selon 3 modes d'interactions différents. Cette interface a été développée pour fonctionner en ligne grâce à la librairie Three.js.

*Intervenant